

GESCHICKLICHKEITS - WB

Hindernis 1 - Trabstangen

im Trabe über 4 einseitig aufgelegte Stangen reiten, je "umgeworfener" Stange gibt es 1 Strafpunkt

Hindernis 2 - Slalomtonnen

Die Tonnen sind in beliebiger Gangart im Slalom zu umrunden, einmal hin und zurück

Wird eine Tonne umgeworfen, gibt es einen Strafpunkt

Hindernis 3 - Besenpolo

Ein handelsüblicher Fußball ist mit Hilfe eines Besens durch eine Stangengasse zu bugsieren. Rollt der Ball aus dieser Gasse hinaus, muss der Reiter absitzen und den Ball wieder in die Gasse legen.

Beim 2. rausrollen des Balls ist das Hindernis als nicht geschafft anzusehen - es gibt einen Strafpunkt.

Hindernis 4 - Dart

Von einer Bodenstange aus sind 4 Bälle bereitgestellt, mit diesen soll auf die Dartscheibe geworfen werden. Zwei Bälle müssen auf der Klettscheibe haften bleiben, sobald dies geschafft ist, wird weiter geritten. Bei Übertreten der Stange zählt der geworfene Ball nicht.

Fallen alle 4 Bälle zu Boden ohne kleben zu bleiben wird ein Strafpunkt berechnet.

Hindernis 5 - Wasserritt

Ein Becher ist von Tisch A aufzunehmen zu B zu tragen und abzustellen (Gangart beliebig) - auf dem Becher sind Markierungen, bleibt er oberhalb der 1. Markierung gefüllt; null Strafpunkte, zwischen oberer und mittlerer Markierung; 1 Strafpunkt, unterhalb der 2. Markierung; 2 Strafpunkte

Hindernis 6 - Stangenlabyrinth

Das Stangenlabyrinth darf in beliebiger Gangart und Richtung durchritten werden, bei Übertreten bzw. verschieben der Stange gibt es einen Strafpunkt.

NUN SCHNELL DURCH'S ZIEL :-)