

Kerken-Aldekerk

Late Entry

08.-09.08.2020

LP,WB

Veranstalter:

RV Marschall Vorwärts Aldekerk 472331011

Nennungsschluss: 01.08.2020

Nennungen an:

LNS-Turnierservice

Kleinkollenburgstr. 60

47877 Willich

Tel: 02156/ 911630

e-Mail: nennungen@lns-turnierservice.de

Informationen unter: www.reiterverein-aldekerk.de

Vorläufige ZE

Sa.vorm.: 1,2,5; nachm.: 3,4,6,7

So.vorm.: 8,9,10; nachm.: 11,12,13

Parcourschef/in: Dirk Schwarz

Richter: Alice Brendgen, Jan Büsch, Katrin Hottgenroth, Achim Lennartz, Tonius Tielmann

Teilnahmeberechtigung:

I. Wettbewerb (WB 1)

für KV Kleve, Viersen, Wesel und Krefeld
Teilnehmer aus dem Einzugsgebiet des
Veranstalters

II. Leistungsprfg. (LP 2-13)

für KV Kleve, Viersen, Wesel und Krefeld

Besondere Bestimmungen

-Einsätze/Nennelder sind der Nennung als
Scheck beizufügen od. über NeOn zu zahlen

**-LK-Abgabe € 1,20 je reserviertem Start-
platz ist im Einsatz/Nenngeld enthalten**

-In LP 8-13 max. 2 Pferde je Teilnehmer erlaubt

-Die bei Nennungsschluss gültigen "Corona-
Bestimmungen" sind für Reiter/Begleiter/ggf.
Zuschauer verpflichtend zu beachten.

Diese dann geltenden Corona-Bestimmungen
werden kurz vor Nennungsschluss unter
www.equi-score.de und FN-NeOn ("Wichtige
Information:") veröffentlicht

-Geldpreise werden trotz kostenträchtiger
Corona-Auflagen und verminderter

Einnahmen aus Sponsoring u. Bewirtung gem.
25.2 LPO mindestens zu 75% ausgezahlt!
Ebenso wird eine kontaktlose Ausgabe der
Ehrenpreise und Schleifen ermöglicht
-Hunde sind auf dem gesamten Turniergelände
an der Leine zu führen
-Ein Hufschmied ist anwesend. Änderungen
werden in der Zeiteinteilung bekanntgegeben
-Die ZE wird im Internet veröffentlicht unter:
www.reiterverein-aldekerk.de

Beschaffenheit Plätze/Hallen:

Aussenplatz Springen: 50x65m Gras
Vorbereitungsplatz Springen: 30x70m Sand
Aussenplatz Dressur: 20x40m Sand
Vorbereitungsplatz Dressur: 20x60m Sand

1. Reiter-WB Schritt - Trab - Galopp (E)

Pferde: 5j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.14+ält. LK 7,0

Ausr. WB 234; Richtv: WB 234

Einsatz: 11,20€; VN:10

2. Dressurprüfung Kl.E (E+100,00 €,ZP)

Pferde: 4j.+ält.

Alle Alterskl. LK 6,7

Ausr. 70; Richtv: 402,A; Aufgabe E4

Einsatz: 12,20€; VN:20; Max.Startpl:40; SF:T

3. Stilspringprüfung Kl.E (E+100,00 €,ZP)

Pferde: 4j.+ält.

Alle Alterskl. LK 6,7

Ausr. 70; Richtv: 520,3a

Einsatz: 12,20€; VN:15; Max.Startpl:40; SF:A

4. Springprüfung Kl.E (E+100,00 €,ZP)

Pferde: 5j.+ält.

Alle Alterskl. LK 6,7

Ausr. 70; Richtv: 501,A.1

Einsatz: 12,20€; VN:15; Max.Startpl:40; SF:K

5. Dressurpferdeprfg. Kl.A (E+150,00 €,ZP)

Pferde: 4-6 jähr.gem.LPO

Alle Alterskl. LK 1-6

Ausr. 70; Richtv: 353,A; Aufgabe DA3/2

Einsatz: 13,70€; VN:15; Max.Startpl:40; SF:U

6. Springpferdeprüfung Kl.A* (E+150,00 €,ZP)

Pferde: 4-6 jähr.gem.LPO

Alle Alterskl. LK 1-6

Ausr. 70; Richtv: 363,1

Einsatz: 13,70€; VN:15; Max.Startpl:40; SF:G

7. Springpferdeprüfung Kl.A (E+150,00 €,ZP)**

Pferde: 4-6 jähr.gem.LPO

Alle Alterskl. LK 1-6

Ausr. 70; Richtv: 363,1

Einsatz: 13,70€; VN:15; Max.Startpl:40; SF:Q

8. Stilspringprüfung Kl.A* (E+150,00 €,ZP)

Pferde: 5j.+ält.

Alle Alterskl. LK 5,6

Ausr. 70; Richtv: 520,3a

Einsatz: 13,70€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:C

9. Springprüfung Kl. A- geschlossen -**

Pferde: 5j.+ält. **(E+150,00 €,ZP)**

Alle Alterskl. LK 4,5,6

Ausr. 70; Richtv: 501,A.1

Einsatz: 13,70€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:M

10. Springprüfung Kl.L (E+200,00 €,ZP)

Pferde: 6j.+ält.

Alle Alterskl. LK 3,4,5 ; LK 3 nur auf Pferden ohne Platz. in SM* u/o höher

Ausr. 70; Richtv: 501,A.1

Einsatz: 15,20€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:W

11. Springprfg.m.steigenden Anforderungen Kl.L

Pferde: 6j.+ält. **(E+200,00 €,ZP)**

Alle Alterskl. LK 3,4

Ausr. 70; Richtv: 537

Einsatz: 15,20€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:I

12. Springprüfung Kl.M* (E+300,00 €,ZP)

Pferde: 6j.+ält.

Alle Alterskl. LK 3,4

Ausr. 70; Richtv: 501,A.1

Einsatz: 18,20€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:S

13. Punktespringprüfung Kl.M* mit Joker

Pferde: 6j.+ält. **(E+300,00 €,ZP)**

Alle Alterskl. LK 3,4

Ausr. 70; Richtv: 524

Einsatz: 18,20€; VN:15; Max.Startpl:45; SF:E