

Zeiteinteilung Reitertag/Vierkampf RFV Herberlingen e.V.  
Baden-Württembergische Meisterschaften und Championat

04.-05.09.2021

Adresse: 88518 Herberlingen, Espanstrasse 20

**Meldung online über „my.equi-score.com“**

Es werden keine Starterlisten ausgegeben, diese sind nach Meldeschluss online abrufbar

**Samstag, 04. September 2021 – Meldeschluss Freitag 18 Uhr**

Beginn	PrfNr.	Prüfung	SF	NN	Richter
08:15	1	Reiterwettbewerb, Schritt-Trab-Galopp 1.Abt. Vierkampf-TN, 2. Abt. alle anderen	Jg	11	Mö/Re
09:30	7-10	Schwimmwettbewerb – 09:20 Uhr Treffpunkt Hallenbad Schützenstr.32, 88348 Bad Saulgau		35	
10:45	2	Dressur WB E5/2 Teilnehmer Vierkampf hinten	L	37	Re/We
11:00	7	Laufen 800 mtr – Treffpunkt Wiese hinter der Halle		6	
13:30	3	Dressur WB A5/2	V	43	We/Mö
Ca.16:00	8-10	Laufen 1500 m, 2000 m, 3000 m – Treffpunkt Wiese hinter der Halle			

**Sonntag, 05. September 2021 – Meldeschluss Samstag 17 Uhr**

Beginn	PrfNr.	Prüfung	SF	NN	Richter
09:00	4	Springreiter-WB 70 cm	H	12	Mö/Re
Anschl.	7	Siegerehrung Vierkampf Junioren			
10:30	5	Stilspring-WB 85 cm	R	26	Re/We
Anschl.	8 + 10	Siegerehrung Vierkampf E u. Staffel E			
<b>Anschl.</b>		<b>Siegerehrung BW - Championat Vierkampf</b>			
Ca. 13:30	6	Standard-Spring-WB 100 cm/Stechen	D	22	We/Mö
Anschl.	9	Siegerehrung Vierkampf A – <b>Walter Linsin-Gedächtnispreis</b>			
<b>Anschl.</b>		<b>Siegerehrung BW - Meisterschaft Vierkampf</b>			



Genehmigt von der LK für Pferdeleistungsprüfungen Ba-Wü. am 8.8.21 unter BW-Nr. 36-012

LK-Beauftragter: Hannes Wendt

Richter: We – Hannes Wendt; Mö – Bettina Mödinger, Re – Andrea Reineke

**Wichtiger Hinweis: Einchecken über Luca-App oder Anwesenheitsnachweis (pro Reiter/Besucher + Tag) . Zutritt nur mit tagesaktuellem Eintrittsband. Es gilt die 3G-Regel.**

**Das Meldeblatt zur Einhufer-Blutarmut-Verordnung (1x pro Pferd) ausgefüllt mitbringen** (entfällt bei Meldung über equi-score)

**Die Vorlagen sind in den Teilnehmerinfos (neOn) und auf equi-score**

- Schwimmteilnehmer bitte das Formular „Zutritt Hallenbad“ ausgefüllt zum Bad mitbringen