



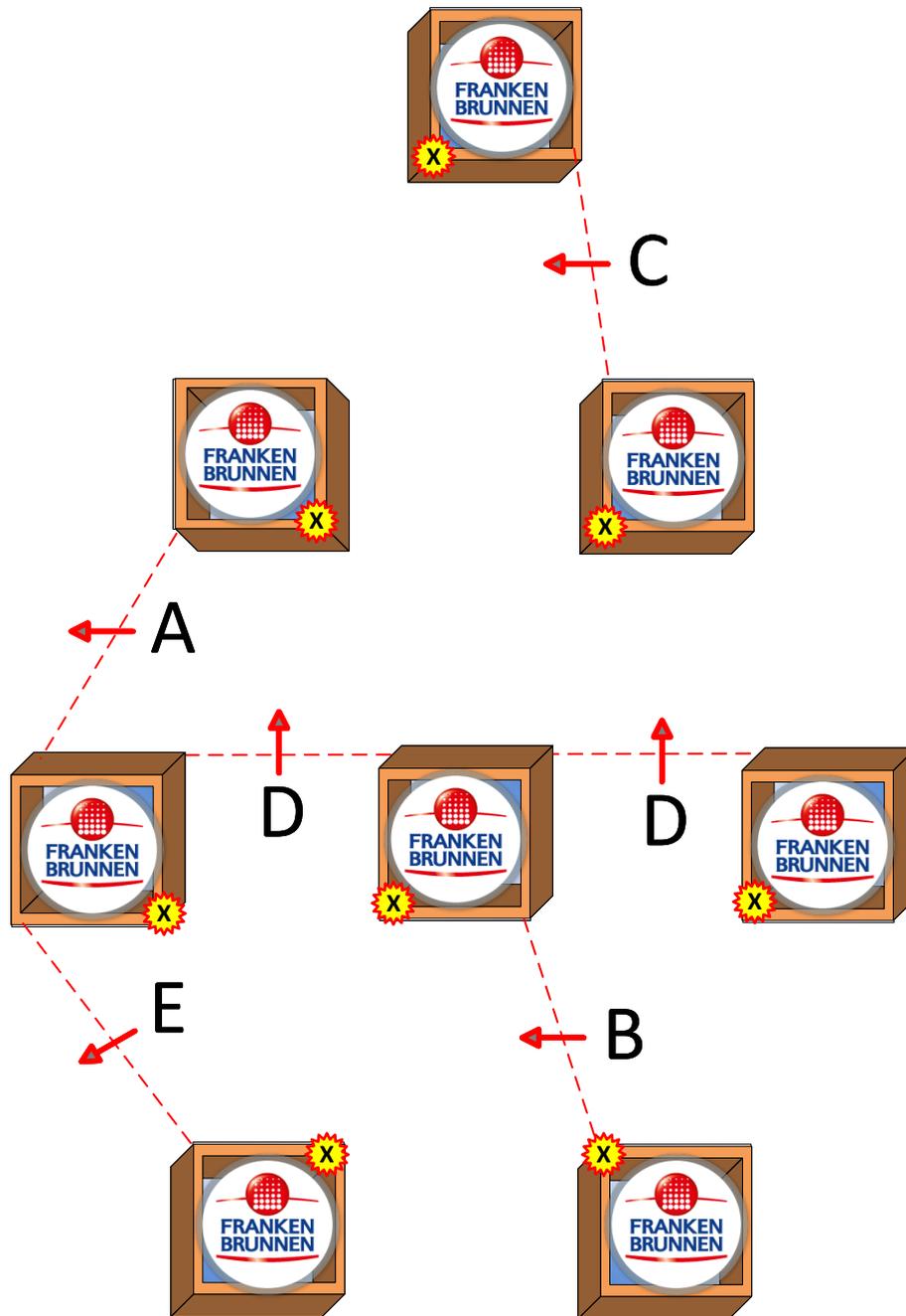
**Streckenführung Wegestrecke:**  
Start – 1 km – 2 km – 3km – 4 km – T1 - Ziel



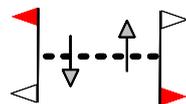
**Streckenführung Hindernisstrecke Kl. A:**  
**Start - T2 - T3 - T4 - 1km - H2 - T5 - T6 - 2km - H3 - T7 - T8 - 3km H5 - T15 - T16 - Ziel**



# Hindernis 2 Frankenbrunnen



KI:A A - D  
 KI.M A - E  
 X Abwerfbare Teile 8



Fränkische Meisterschaft Ein.-u. Zweispänner KI.M,  
 Bay. und Fränkische Meisterschaft Junioren/U25, Einspänner Pony Junioren/U16  
 Ansbach / Mfr, 04./05.Juni 2022

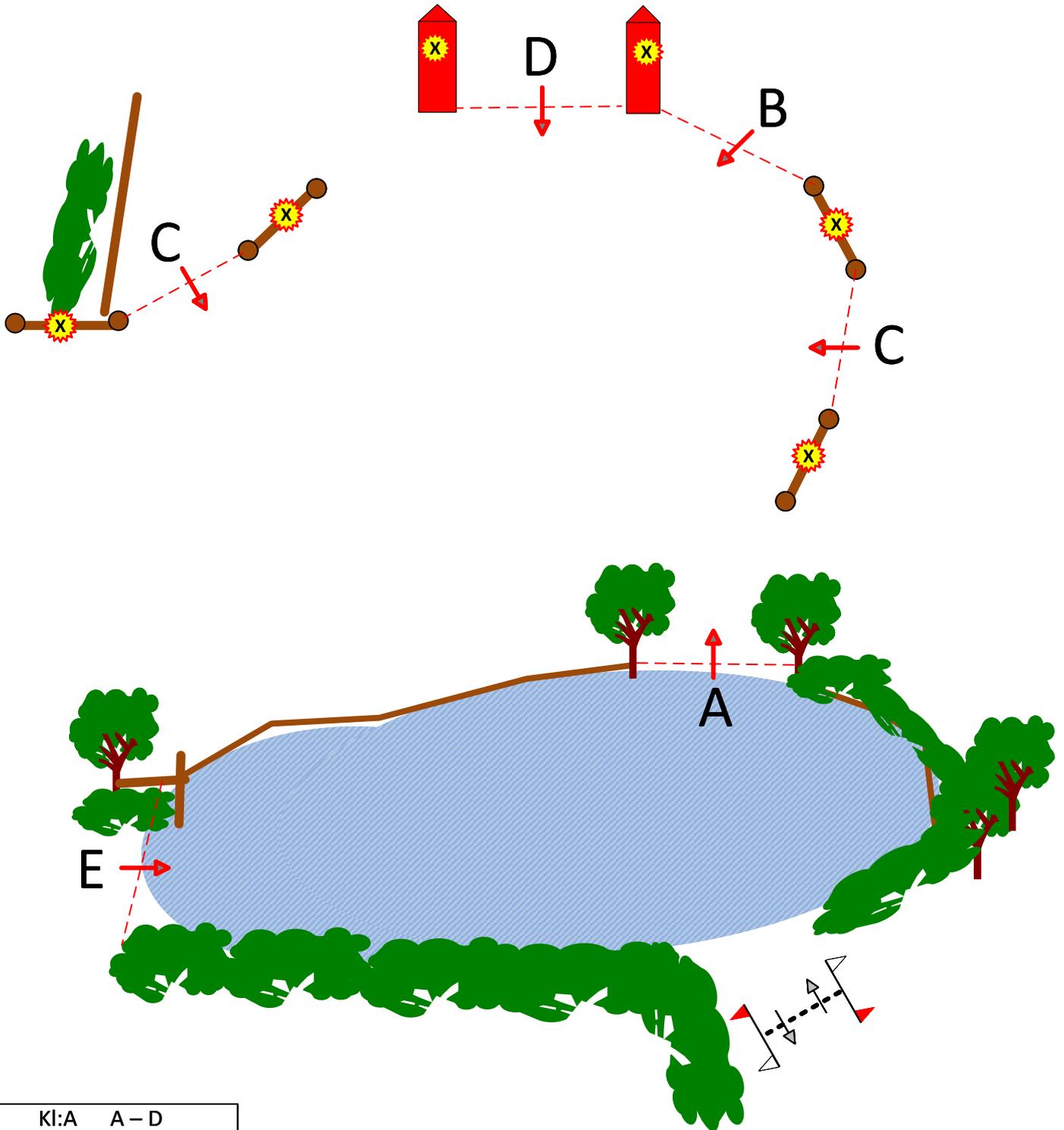
©FEI Course Designer: Ludwig Rummelsberger



# Hindernis 3 Karpfenteich



Raiffeisenbank  
Seebachgrund eG



Kl:A	A - D
Kl.M	A - E
	Abwerfbare Teile 6

Fränkische Meisterschaft Ein.-u. Zweispänner Kl.M,  
 Bay. und Fränkische Meisterschaft Junioren/U25, Einspänner Pony Junioren/U16  
 Ansbach / Mfr, 04./05.Juni 2022

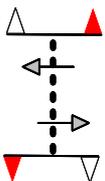
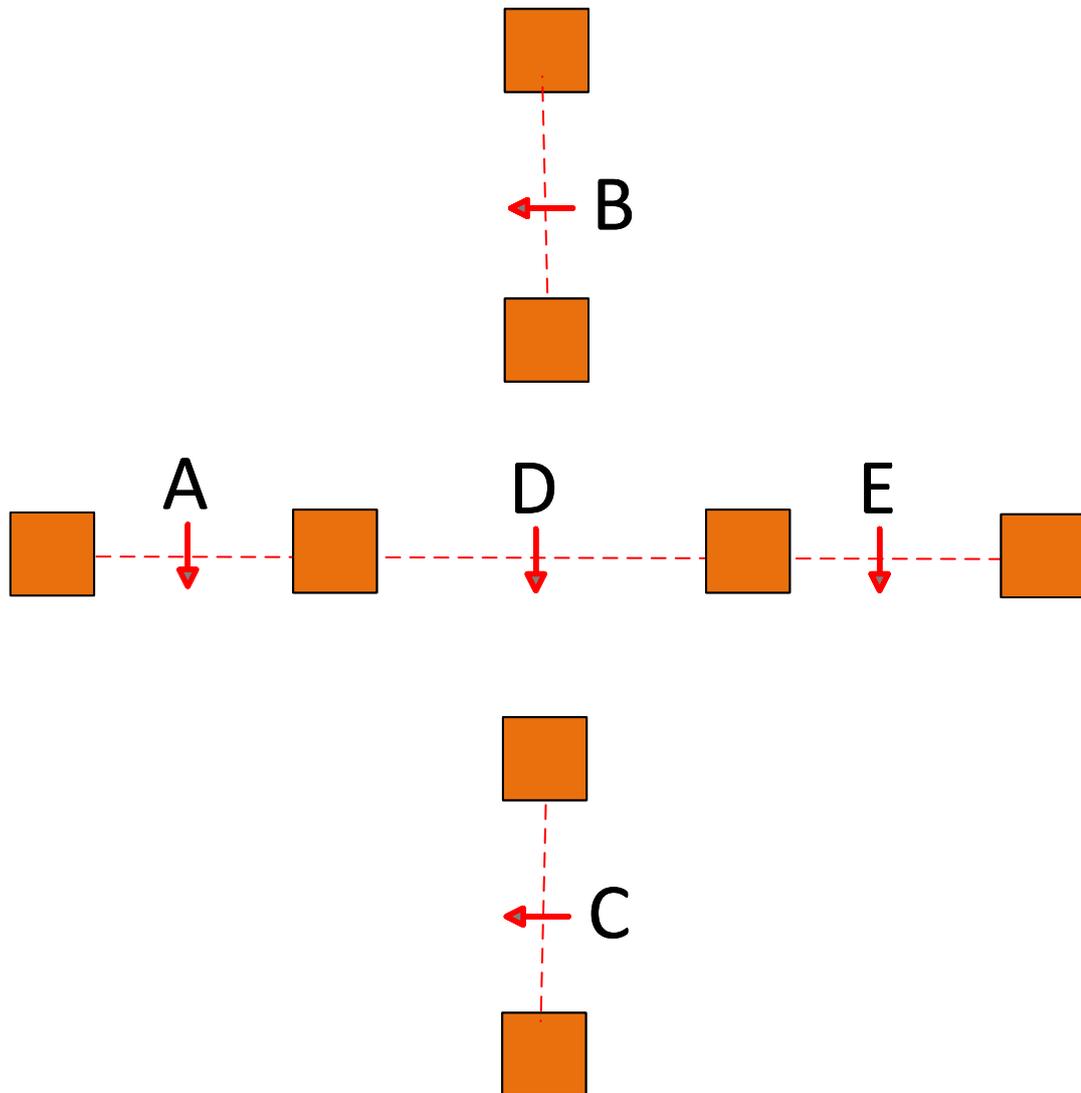
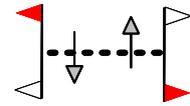
©FEI Course Designer: Ludwig Rummelsberger



# Hindernis 5 Baumanns Garten



**baumann**  
garten- und  
landschaftsbau gmbh  
Ziegeleistrasse 1  
91244 Reichenschwand



Kl:A A – D  
Kl.M A - E  
 Abwerfbare Teile

**Fränkische Meisterschaft Ein.-u. Zweispänner Kl.M,  
Bay. und Fränkische Meisterschaft Junioren/U25, Einspänner Pony Junioren/U16  
Ansbach / Mfr, 04./05.Juni 2022**

©FEI Course Designer: Ludwig Rummelsberger

# Streckendaten Kl.A



## Fränkische Meisterschaft Bayerische Jugendmeisterschaft

### der Ein.-und Zweispänner Kl.A / Kl.M Ansbach 04. – 05.Juni 2022

Prüfung Nr. 21		Ponys		Hindernisstrecke Einspänner Kl.A			
Teilstrecke	Gangart	Länge m	Tempo Km/h	Erlaubte Zeit min:sec	Bestzeit min:sec	Höchstzeit min:sec	Pflichttore
Aufwärmstrecke	Beliebig	4300	11	23:27	21:27	28:08	1
Hindernisstrecke	Beliebig	3400	12	17:00	14:00	34:00	1 bis 6

Streckenführung Hindernisstrecke:  
Start - T2 - T3 - T4 - 1km - H2 - T5 - T6 - 2km - H3 - T7 - T8 - 3km H5 - T15 - T16 - Ziel



**baumann**  
garten- und  
landschaftsbau gmbh  
Ziegeleistrasse 1  
91244 Reichenschwand

Ein großes „Dankeschön“  
an allen Spendern  
und Helfern