

# Geländereiter - WB

rote Zahl auf grünem Grund

8 Hindernisse 1 Tor

1 kleiner Stamm

2 Hecke

3 Kiste

4 Kiefer

5 Haus im Birkenhain

Paddocks

6 Wellenbahn

x Tor Wasser

7 Bank

8 Kiste



J. B. 12/9. 1100

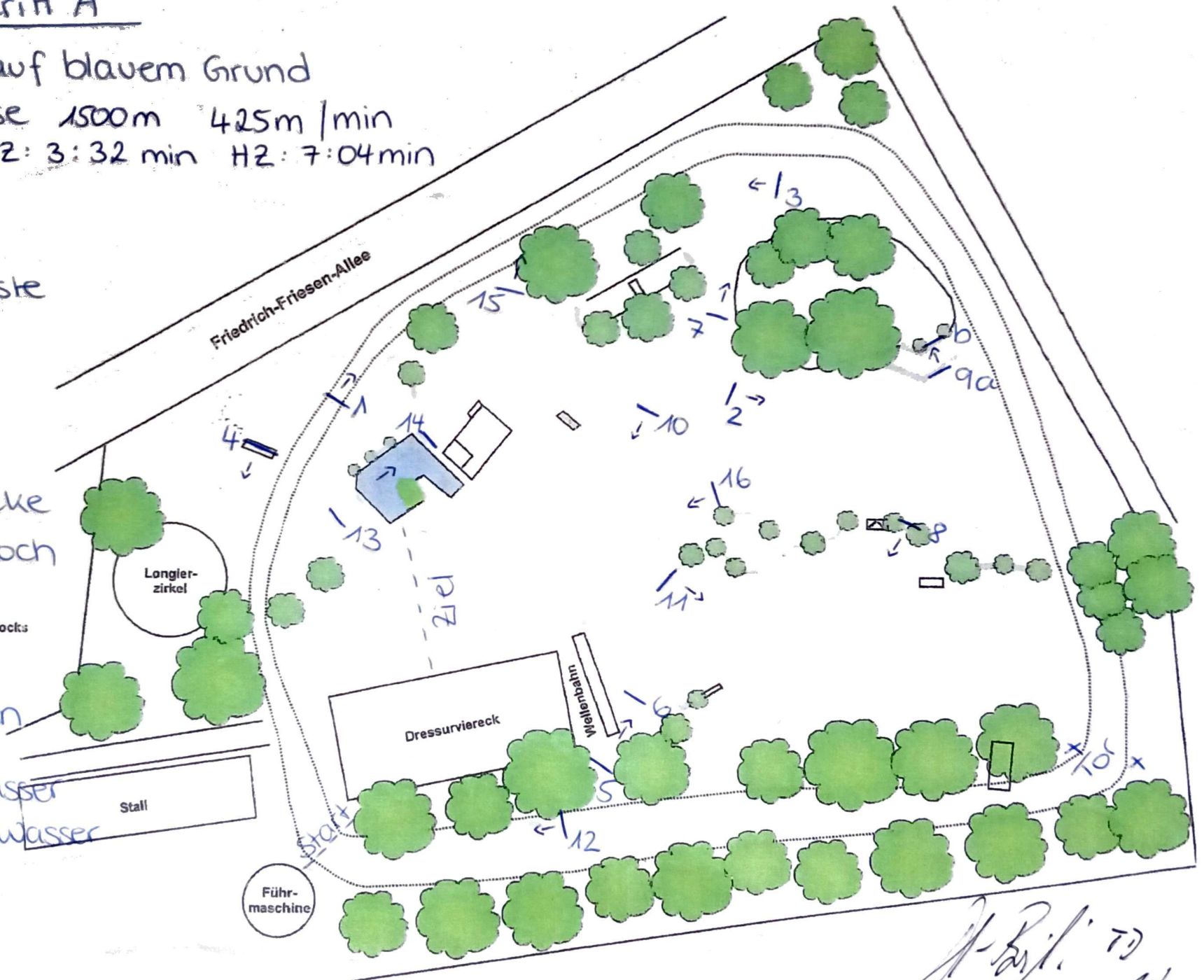
# T-Geländeritt A\*

weiße Zahl auf blauem Grund

16 Hindernisse 1500m 425m/min

1 Tor BZ: 3:32 min HZ: 7:04 min

- 1 Auf geht's
- 2 Maja's Bürste
- 3 Kastanie
- 4 Trakehner
- 5 Tiefsprung
- 6 Eutenloch
- 7 schmale Hecke
- 8 großes Eutenloch
- x Tor
- 9 Treppen ab Paddocks
- 10 Heckendach
- 11 Heckengraben
- 12 Oxe
- 13 Stamm vor Wasser
- 14 Stamm nach Wasser
- 15 Kiefer
- 16 Besendach



J. B. 70  
12/9. 1100

# Stil-Geländeritt A<sup>xx</sup>

weiße Zahl auf rotem Grund

18 Hindernisse 1500 m 425 m/min

1 Tor BZ: 3:32 min HZ: 7:04 min

- 1 Rennbahnhecke
- 2 Schweinerücken
- Birkentrakehner
- Gartenhecke

- 5 Schmale Hecke
- 6 großes Eulenloch
- 7 Pilz

- 8 MM-Steil
- 9 MM-Steil

- 10 Tisch
- 11 MIM-Oxer

- 12 Treppen a b
- 13 Knochen

- x Tor
- 14 Wasser rein
- 15 Wasser raus

- 16 coffin abc
- 17 Trakehner
- 18 Mauer



J. B. L. TD 12/11. 11.00

Stl-Geländerh E / Geländepfeile E

schwarze Zahl auf orangefarbenem Grund

1 Tor  
1250m 3:08 min  
400m/min 6:16 min

- 1 Auf geht's
- 2 Pyramide
- 3 Rennbahnstamm
- 4 Schweinerücken
- x Tor Wasser
- 5 Stamm nach Was
- Schweinerücken
- 7 Stamm vergab
- 8 "Deine Mutter" bedeckt
- 9 Billiard ab
- 10 Kostantienrolle
- 11 Ozer
- 12 Trakehner
- \* Alternative Stimm
- 13 Eulenloch
- 14 Bank
- 15 Maja's Bürste



Beim Reiten der  
Alternative bei  
-1,0 Strafpunkte  
auf die Note  
vergeben.